

WAZA-ONE GP <公式ルール>

～ 遊びのオリンピック ～

折り紙ヒコーキ編

1. 競技内容

- 滞空時間を競う（より長く飛んだ人の勝ちとなる）。

2. 競技規格 ～ 競技に参加するために ～

- 主催者から与えられた紙のみを使用する。
 - 紙はA5サイズを使用し作成する。
 - 折り紙ヒコーキの形は自由とする。
 - 必ず競技者自身が作成すること。
 - 折り紙ヒコーキには必ず氏名を記入すること。（代理者の作成は不可とする。）
- ※ 上記項目について規格検査を実施し、クリアした場合のみ競技に参加することができる。

3. 競技ルール

① 総合

- 予選により決勝戦進出者を4名決定し、決勝戦を実施する。
- 壁や人などに当たった場合は、その後フロアに着地した時までが飛行とする。
- 観客席に入った場合は計測者（審判員）が見えるところまでが飛行とする。

② 予選のルール

- 試合方法： 滞空競技計測者の合図『3・2・1・GO!』で1グループ3～10名程度が同時に投げる。
- 予選回数： 午前2回（11:00～ 11:30～ 決勝戦12:00～）
午後2回（13:00～ 13:30～ 決勝戦14:00～）
優勝者対決 14:30～
- 勝敗決定： グループで同時に投げた折り紙ヒコーキが、最後まで飛んでいた者の勝ちとする。
- 予選投てき（チャンス）は1回のみとする。
- 同時投げ出しで勝者不明（判定困難）の場合は、その対象者にて再試合を行なう。
- 後出しのものは失格とする。

③ 決勝戦のルール

- 試合方法： 同時に投げて、各々滞空時間を計測する。
- 勝敗決定： 3回計測し、最高タイムが良い順に順位をつける。

④ 優勝者対決のルール

- 上記「④ 決勝戦のルール」と同様とする。

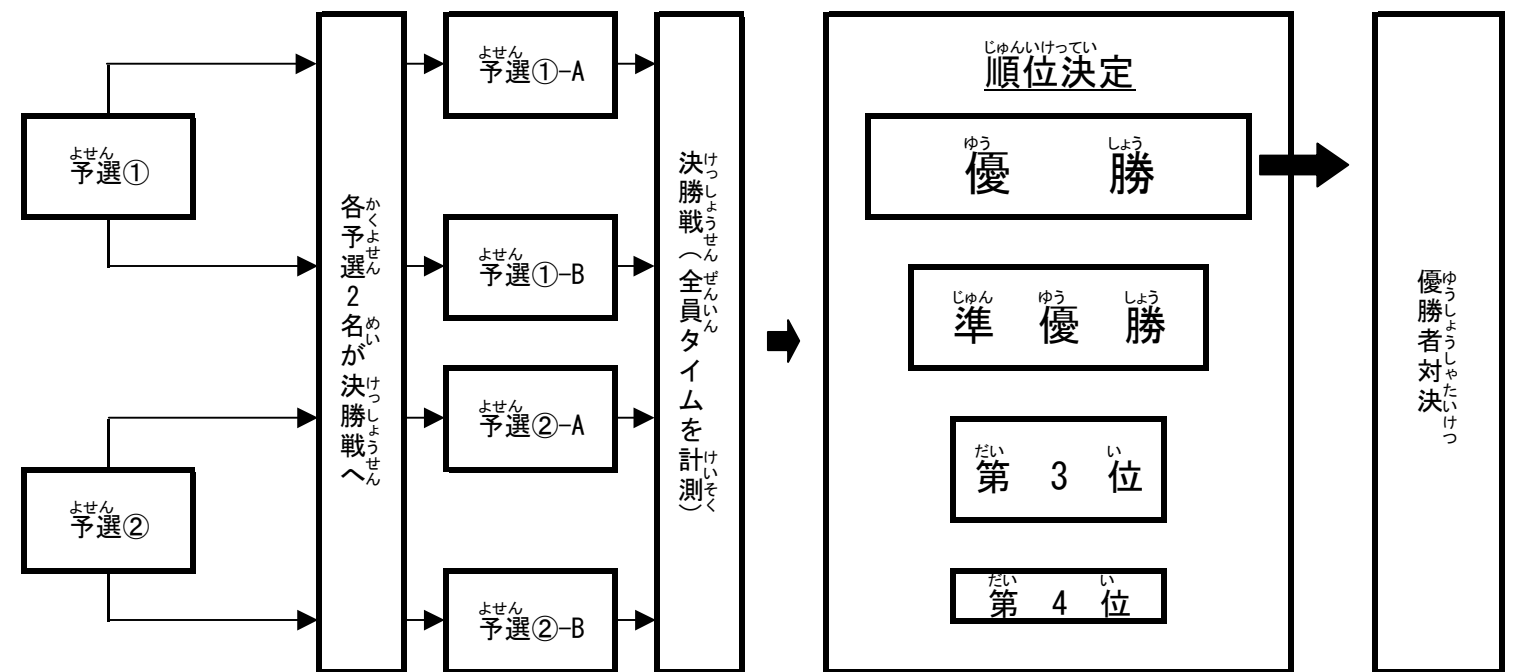
⑤ 禁止事項

- 材料・工具などの持ち込み・使用は一切不可能とする。
- 紙を加工（切ったり貼ったりなど）する行為は禁止する。
- 審判・計測者など、主催者側へのクレームは一切禁止とする。

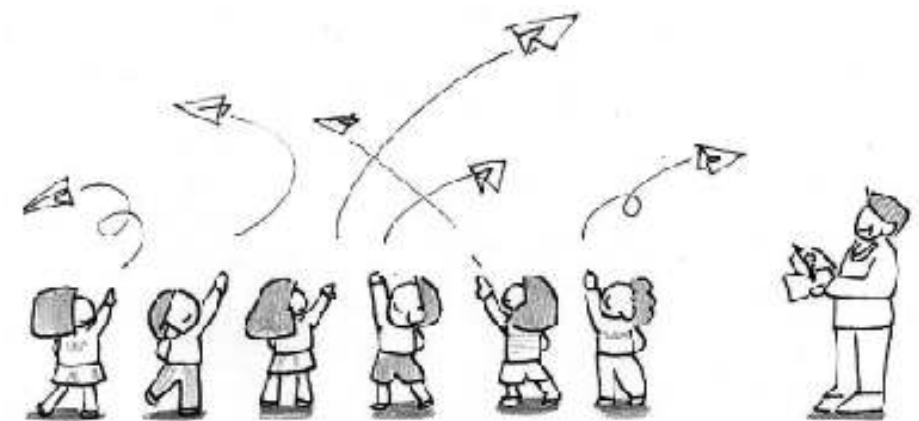
4. 附則

- このルールは、2012年4月1日より施行する。
- スポーツマンシップを遵守し仲良く楽しく競技する。

(図解)



予選→決勝戦方式にて開催



<折り紙ヒコーキ道場 説明>

- (1) 10:30～14:00（競技時間除く）に滞空時間を計測する。
- (2) 何度でもチャレンジ可能。
- (3) 1度のチャレンジで2回投げることができる。
- (4) タイムによってスタンプを押す（下図参照）。5個揃うと折り紙ヒコーキマスター（賞品あり）。

スタンプ数	子ども	スタンプ数	おとな
1個	0 秒 01 ～ 3 秒 99	1個	6 秒 00 ～ 7 秒 99
2個	4 秒 00 ～ 5 秒 99	2個	8 秒 00 ～ 9 秒 99
3個	6 秒 00 ～ 7 秒 99	3個	10 秒 00 ～ 11 秒 99
4個	8 秒 00 ～ 9 秒 99	4個	12 秒 00 ～ 14 秒 99
5個	10 秒 00 ～	5個	15 秒 00 ～