

# WAZA-ONE GP <公式ルール> ～ 遊びのオリンピック ～

(図解)

## めんこ編

### 1. 競技内容

- 競技者2名が規定の競技コート内にめんこを各5枚出し合い、投げ専用のめんこを用いて、コート内の相手めんこを奪い合い、獲得枚数の多い者を勝ちとする。

### 2. 運用方法

- ①試合方法 : 競技者どちらかのコート内めんこがなくなる、または3分経過したら競技終了とする。
- ②勝敗決定 : 獲得枚数にて勝敗を決定する。
- ③トナメント : 競技はトーナメント形式にて行う。  
※優勝・準優勝・第3位を決定する。

### 3. 総合ルール

#### ①競技規格

- めんこ : WAZA-ONE GP 公式めんこ (会場にて販売されているもの)。  
縦75mm×横44mm、黄色・青色各6枚 (合計12枚入り)。各色1枚ずつは、投げ専用として使用。
- 競技コート : 60cm×60cm四方 ●競技時間 : 3分間

#### ②競技ルール

- ジャンケンで勝った者から競技コート内へ5枚ずつめんこ (互いに異なる色) を並べる。
- 審判の笛の合図により、ジャンケンに勝った者が先攻で競技を開始する。
- 投げ専用のめんこを競技コートに叩きつけて、交互に相手のめんこを取り合う。  
【相手のめんこが貰える】・・・相手のめんこをひっくり返す、または競技コート外へ完全にはじき出したとき。  
【自分のめんこを相手に渡す】・・・自分のめんこをひっくり返す、または協議コート外へはじき出したとき。  
【ノーカウント】・・・相手のめんこを1回転して表に戻したとき。
- 投げ専用のめんこは、コート内には残さず毎回拾う。
- 競技者どちらかのコート内めんこが無くなる、または3分が経過 (審判の笛の合図) したら競技終了とする。
- 獲得枚数の多い者の勝ちとする。
- 競技終了後、獲得しためんこの数が同じ場合は、ジャンケンで勝った者の勝ちとする。
- 競技終了後、競技コートに残っためんこ及び獲得しためんこは、それぞれ元の持ち主へ返却する。

#### ③禁止事項

- 袖が極端にダブついている服の着用 (審判判断)。
- めんこへ異物 (ロウ・鉛・紙等) を貼り付ける行為。
- 競技を開始する際、めんこを置くが、重ねて置くことは不可とする。
- 時間かせぎと思われる行為 (審判判断)。
- 審判・測定者など、主催者側へのクレームは一切禁止とする。
- 投げめんこ以外のめんこに触れる行為。

### 4. 附則

- このルールは、2009年3月29日より施行する。
- スポーツマンシップを遵守し仲良く楽しく競技する。

